

6.5 Miteinander

Erlebnispädagogisches Spiel

Die Moorwanderung

Jedes Teammitglied ist einzigartig und trägt auf seine Weise zur Mannschaft bei. Das Individuum geht in der Gemeinschaft nicht unter, da seine individuelle Besonderheit wertgeschätzt wird. Jeder Einzelne ist von einzigartiger und spezifischer Bedeutung, die das gesamte Team stärker macht. Eine großartige Mannschaft besteht aus großartigen individuellen Persönlichkeiten, die nicht allein, sondern gemeinsam spielen (siehe Kapitel 3.3. Individualismus und Teamgeist, Seite 40)

Ziel: als Gruppe zu einer Lösung kommen, miteinander zu kommunizieren, Erfolge teilen

Material: 25 Teppichfliesen, Vorlage „Weg durchs Moor“, 5-10 Teilnehmende (bei größerer Gruppengröße werden zwei Moore aufgebaut), jedes Moor braucht einen Anleitenden, der die Strecke kennt

Dauer: 15 Minuten

Durchführung: 5x5 Teppichfliesen werden auf den Boden gelegt. Es gibt nur einen „richtigen“ Weg, der durch das Moor führt. Ziel ist es, mit der Gruppe trockenen Fußes durchs Moor zu gelangen. Im ersten Durchlauf darf die Gruppe kommunizieren. Es darf nicht diagonal gelaufen werden, manchmal führt der Weg auch zurück. Es wird ein Signal vereinbart, wenn eine falsche Fließe betreten wird. Dann muss die Gruppe von vorne anfangen. Wenn der Ausgang aus dem Moor gefunden ist (kann auch seitlich sein!), muss die ganze Gruppe noch trockenen Fußes vom Start zum Ziel gelangen, erst dann ist die Aufgabe gelöst. Es folgt ein zweiter Durchgang (neuer Weg!), ohne dass gesprochen werden darf.

Individualismus und Teamgeist

Auswertung:

- Wie habt ihr die Aufgabe gelöst?
- Wie habt ihr euch im ersten Durchgang gegenseitig unterstützt?
- Wie im zweiten?
- Inwieweit konnten sich alle Teammitglieder einbringen?